

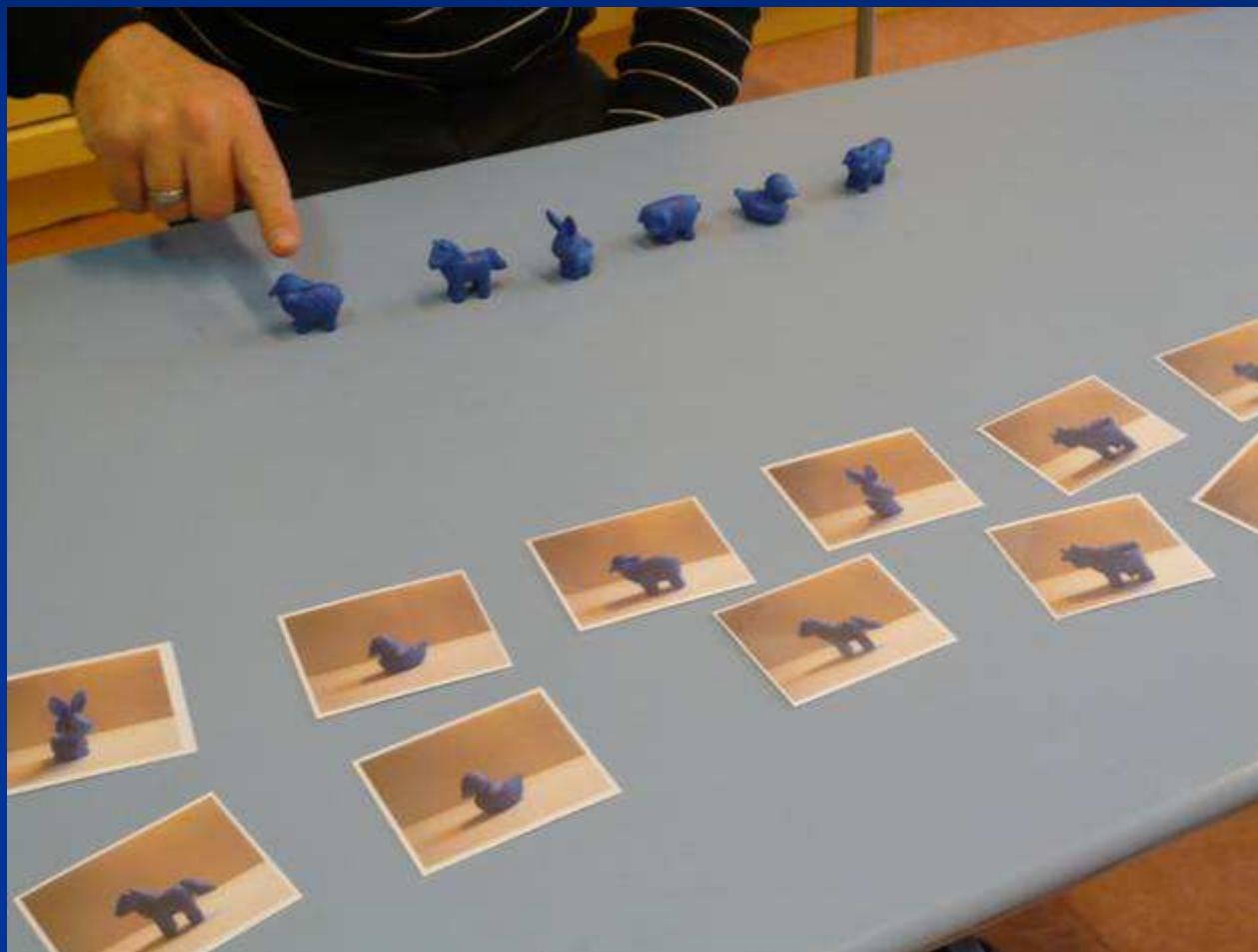
Le jeu du gobelet

PS MS

Ecole RENOIR

ANGOULEME

Le maître présente les six figurines et les photos de celles-ci.



L'élève se retourne et le maître cache
une figurine sous un gobelet.



L'élève avance l'image de la figurine qui est cachée.



On vérifie.





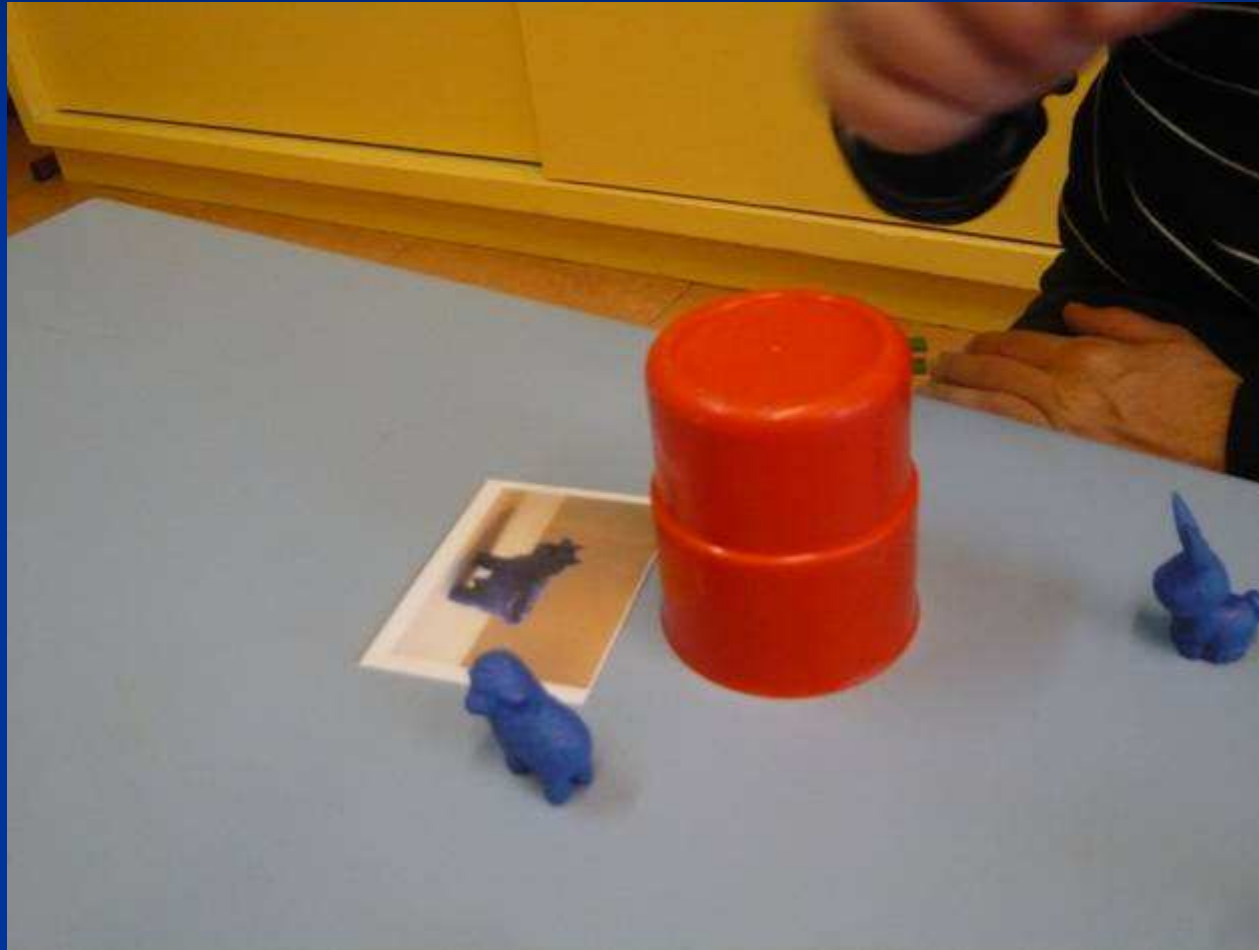
Dans un deuxième temps, les figurines sont placées en cercle.



L'élève se retourne et le maître cache
une figurine sous un gobelet.



L'élève avance l'image de la figurine
qui est cachée.



On vérifie





**On laisse le matériel à disposition
des enfants et certains jouent en
autonomie.**

