

1. Apports des adultes.
Apports des autres enfants.
Richesse des coins jeux
Rencontres littéraires
Situations de découvertes

2. Activités de structuration du lexique. (élaboration de champs lexicaux, activités de catégorisation...)
Activités de mémorisation du lexique

Vocabulaire passif

Vocabulaire actif

3. Activités de rebrassage : mobilisation du vocabulaire dans des contextes variés, pour éviter que le vocabulaire actif ne retourne dans le vocabulaire passif.

« la carte cible » un jeu de catégorisation en MS





La cocote-minute, parce que la casserole et la cocote-minute c'est pour faire cuire.

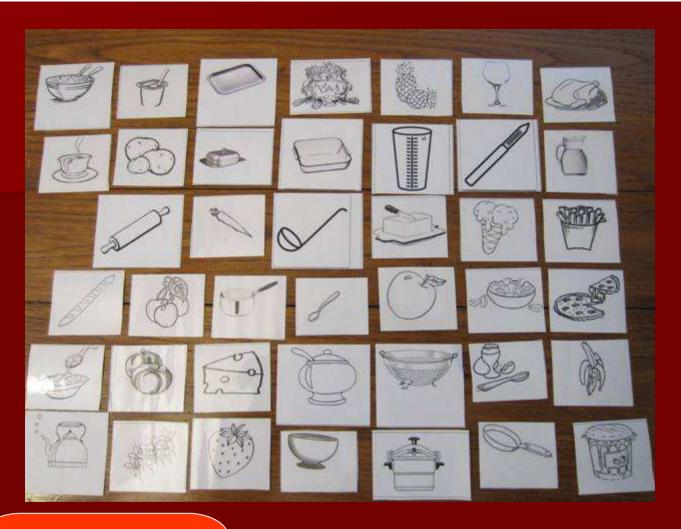


La poêle, parce que la casserole et la poêle c'est pour faire cuire.

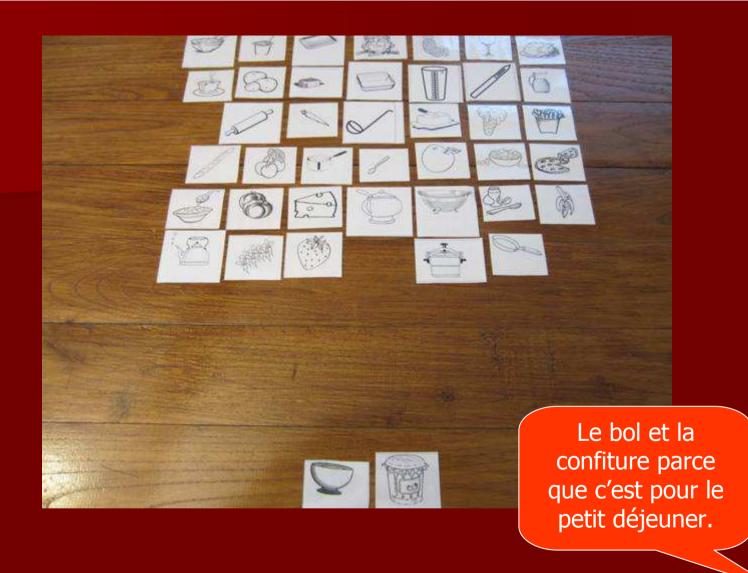




« les mariages » un jeu de catégorisation en MS



Il faut trouver deux cartes qui vont bien ensemble et expliquer pourquoi.







La banane et la pomme parce que ce sont des fruits.

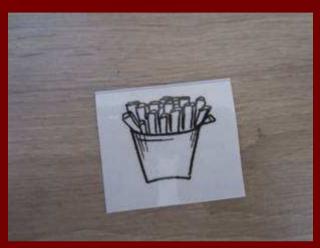


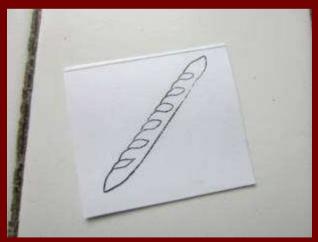
« le cache-cache » un jeu de catégorisation en MS

L'enseignant a placé des cartes non déplaçables dans la classe.



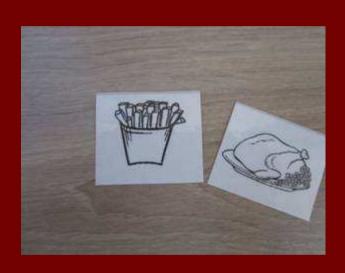






L'enseignant donne à chaque enfant une image qui a un lien avec une carte placée dans la classe.

Chacun doit partir à la recherche de la carte qui va bien avec la sienne.

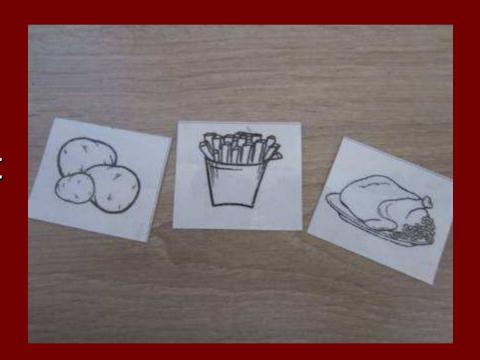




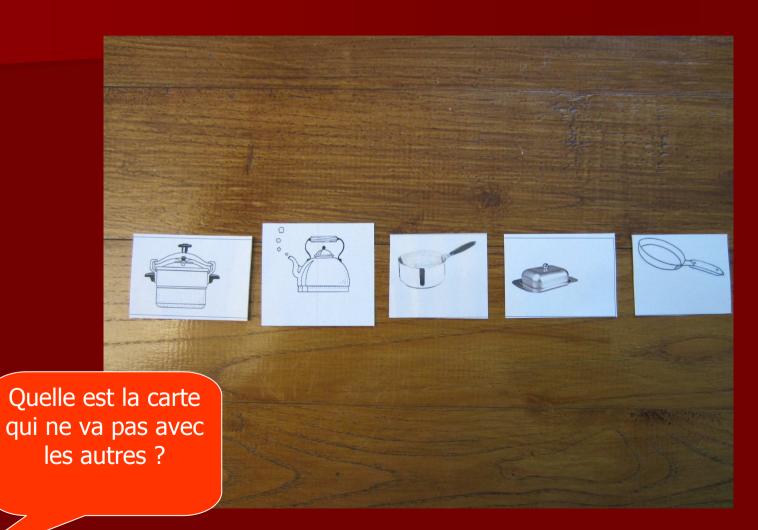


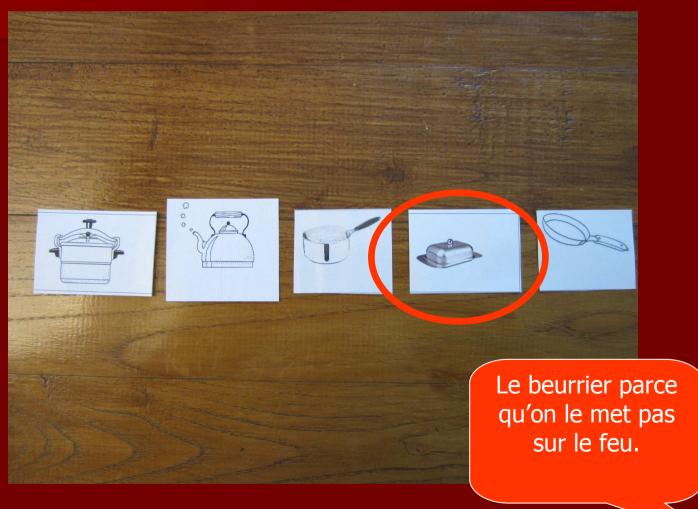
Sébastien MOISAN Consiller pédagogique Angoulême Sud

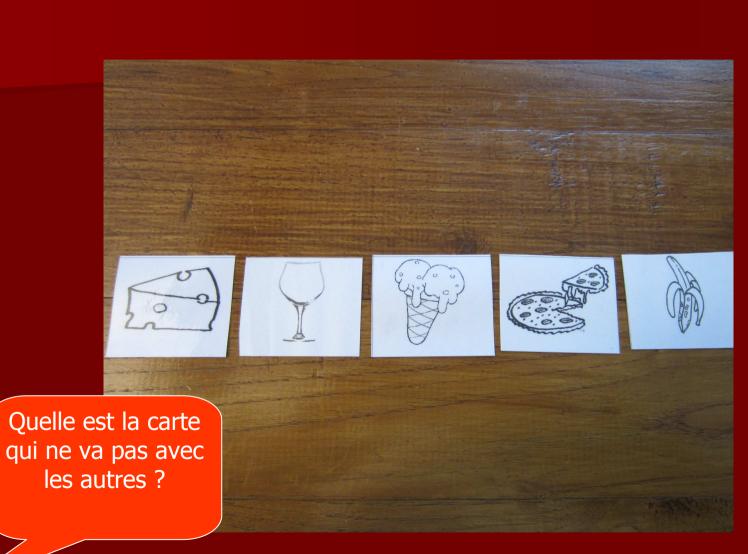
Une fois que les enfants ont trouvé leur place, ils doivent expliquer pourquoi certains sont au même endroit.



« l'intrus » un jeu de catégorisation en MS



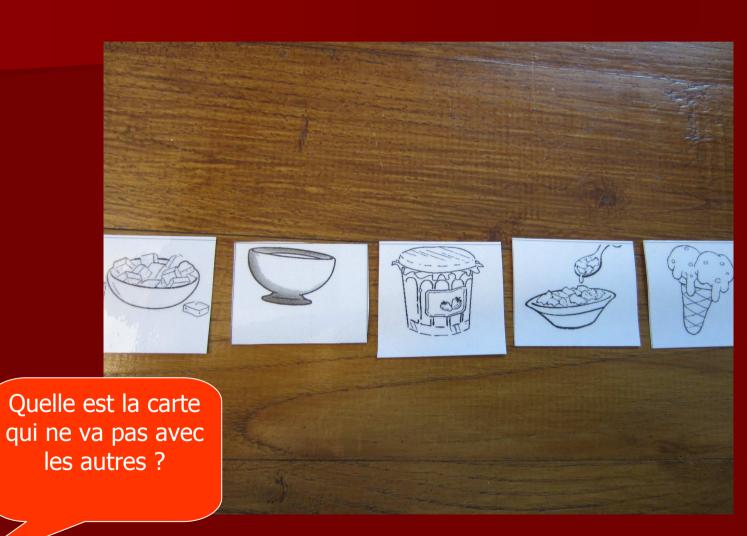














Le jeu de « l'intrus » en début de MS



Quelle est l'objet qui ne va pas avec les autres ?



Le verre parce que ce n'est pas pour faire cuire.



Quelle est l'objet qui ne va pas avec les autres ?



Le bac à glaçons parce que ce n'est pas pour mettre le couvert.



Quelle est l'objet qui ne va pas avec les autres ?



Le bol parce que ce n'est pas une tasse.



Quelle est l'objet qui ne va pas avec les autres ?



La tasse parce qu'elle n'est pas en verre.



Le beurrier parce que ce n'est pas pour boire.



Quelle est l'objet qui ne va pas avec les autres ?



Cette assiette parce qu'elle n'est pas ronde.



Cette assiette parce qu'elle n'est pas blanche.



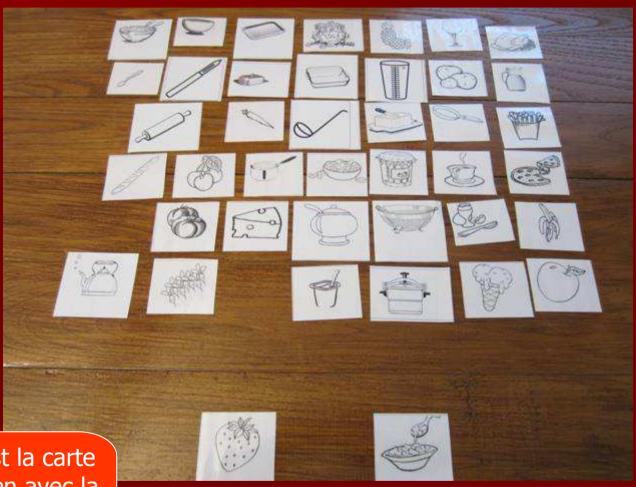


Le couteau parce que ce n'est pas une cuillère.



Le cuillère en bois parce qu'elle n'est pas en fer.

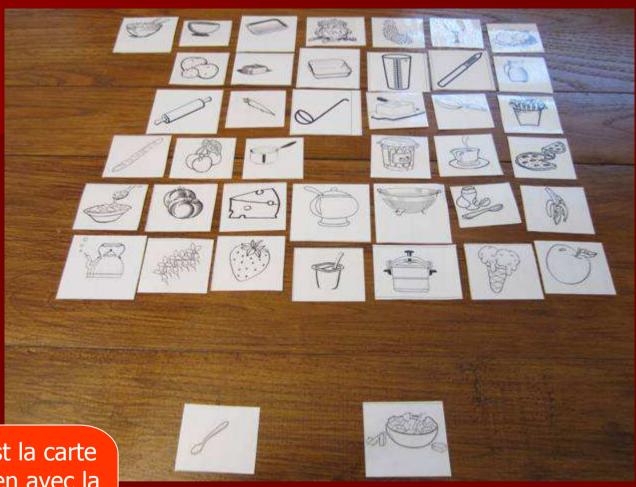
« les ponts » un jeu de catégorisation en MS GS



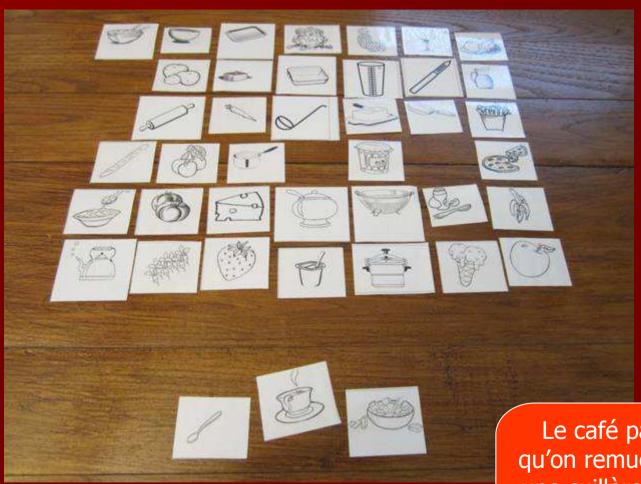
Quelle est la carte qui va bien avec la fraise et avec les céréales ?



La confiture parce que c'est de la confiture à la fraise et la confiture c'est pour le petit déjeuner comme les céréales.



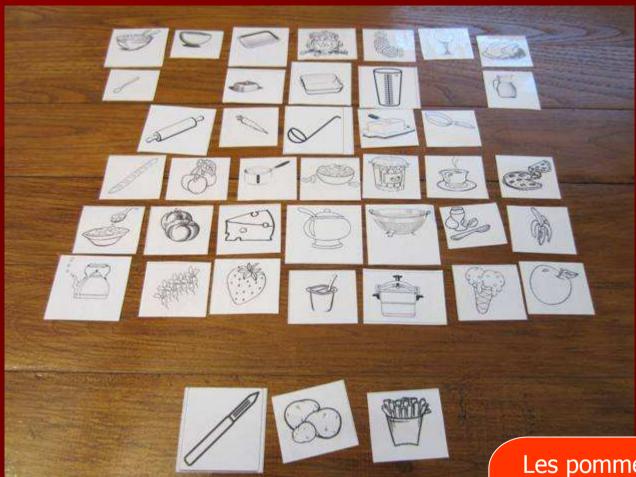
Quelle est la carte qui va bien avec la cuillère et avec les morceaux de sucre ?



Le café parce qu'on remue avec une cuillère et on met du sucre dedans.



Quelle est la carte qui va bien avec l'épluche-légume et les frites ?



Les pommes de terre parce qu'on les épluche avec un épluchelégume et on fait des frites avec.

Ces jeux visent d'abord à faire comprendre aux enfants que toute carte est porteuse de nombreuses propriétés et qu'elle peut donc être associée à beaucoup d'autres.

La capacité à passer en revue différentes façons d'associer vise à une utilisation flexible des mots de la langue.

bibliographie

<u>Catégo</u>, Sylvie Cèbe - Jean Louis Paour – Roland Goigoux, ed HATIER 2004